* Practice\_1

1. Creează două activități, setând inițial Activity 2 ca punct de start
2. Modifică înapoi Activity 1 ca punct de start
3. Din Activity 1: implementează un buton care deschide Activity 2 și îi transmite un text
4. În Activity 2: afișează textul primit într-un Toast și într-un TextView
5. Din Activity 2: implementează un buton de întoarcere la Activity 1 care transmite un text înapoi, afișat în Toast și TextView

* Practice\_2

1. Creează 4 activități și o clasă la alegere
2. Activity 1:
   * Buton 1: deschide Activity 2 și trimite un obiect
   * Buton 2: deschide Activity 3 și trimite o listă de obiecte
   * Buton 3: deschide Activity 4 și trimite aceeași listă
3. În Activity 2: afișează obiectul primit în Toast și TextView
4. În Activity 3: afișează lista în ListView cu funcționalitate la click
5. În Activity 4: afișează lista folosind un layout personalizat si adaugi funcționalitate la click

* Practice\_3

1. Activity 1 (Principal):
   * Buton către Activity 2 (Formular)
   * Buton către Activity 3 (ListView simplu)
   * Buton către Activity 4 (ListView customizat)
2. Activity 2 (Formular):
   * Formular cu: TextView, EditText, Button, CheckBox, RadioButton, Spinner, RatingBar, Switch, DatePicker
   * Creează/Modifică obiect bazat pe datele din formular
   * Returnează obiectul către activitatea apelantă
3. Activity 3 (Listă cu operații):
   * Afișează lista de obiecte în ListView
   * Click scurt: deschide formularul pentru editare
   * Click lung: șterge obiectul cu confirmare Toast
   * După editare: afișează Toast cu obiectul modificat
4. Activity 4:
   * Afișează lista cu layout personalizat
   * Implementează aceleași funcționalități ca în Activity 3 (opțional)

* Practice\_4





